

Christian Stegmann

Senior Software Engineer / Cloud Native Engineer /
IT-Consultant
christian.stegmann.io

Berlin, Germany
christian@stegmann.io

Seit 2012 arbeite ich als Solution Architect, Software Engineer, Cloud Engineer und IT-Consultant an Enterprise IT-Lösungen und webbasierten Systemen für verschiedene Unternehmen. Meine breitgefächerte Erfahrung in vielen Branchen beinhaltet die Planung, Entwicklung und Optimierung komplexer Softwarelösungen. Ich verfüge über tiefgehende technische Expertise in modernen Cloud-Architekturen und Microservices. Mein Ziel ist es, durch innovative Technologien und agile Methoden effiziente, skalierbare Systeme zu entwickeln, die den geschäftlichen Anforderungen entsprechen und diese fördern.

Technische Fähigkeiten

Java, Kotlin, Golang, PHP, TypeScript, JavaScript, Spring Boot, Quarkus, AKKA, Slim Framework, Play Framework, React (Nextjs, ReactHookForm, shadcn/ui), Angular, Vue.js (Nuxt.js), Ember.js, HTML, CSS, WebRTC, PWA, MySQL, PostgreSQL, Oracle, Redis, DynamoDB, Kafka, RabbitMQ, AKHQ, Docker, Kubernetes, Terraform, Helm, FluxCD, AWS (IAM, S3, Lambda, EKS, MSK, SNS, SQS, SSM, Secrets Manager, Athena), Jenkins, Gitlab CI/CD, Github, JUnit, SBT, Maven, Git, SVN, AWS Certified Solutions Architect, Kubernetes Certified Application Developer (CKAD), iSAQB Certified Professional for Software Architecture

Projekt Historie

Software Engineer - Dirk Rossmann GmbH

Februar/2025 - heute - remote

Für die Dirk Rossmann GmbH, einem der führenden Drogeriemarktketten Europas, erfolgte die Weiterentwicklung und Modernisierung der PIM (Product Information Management) und MDM (Master Data Management) Systemlandschaft. Im Fokus stand die technische Transformation der bestehenden Infrastruktur sowie die kontinuierliche Weiterentwicklung der Artikelstammdaten-Systeme.

Hauptaufgaben und Verantwortlichkeiten:

- Entwicklung und Weiterentwicklung von Java-basierten Microservices innerhalb eines agilen Scrum-Teams im Kontext der Artikelstammdaten

- Betreuung und Weiterentwicklung des PIM/MDM-Systems STEP der Firma Stibo Systems
- Migration der Versionsverwaltung von Bitbucket zu GitLab inklusive Einrichtung und Optimierung von GitLab CI/CD-Pipelines
- Migration der Server-Infrastruktur zu OpenShift/Kubernetes mit ArgoCD für GitOps-basierte Deployments und HashiCorp Vault für Secrets Management
- Umsetzung fachlicher Anforderungen in Java-Microservices sowie direkt im MDM Stibo STEP System
- Sicherstellung der Konsistenz und Lauffähigkeit der durchgeführten Softwareänderungen in Test- und Produktionsumgebungen
- Beratung interner Stakeholder bei der inhaltlichen Weiterentwicklung der Produkte und Dienste
- Aktive Mitarbeit beim Anforderungsmanagement sowie der Konzeption neuer Features
- Software-Entwicklung mit modernem Tooling (Atlassian Suite) inklusive Code-Reviews und Qualitätssicherung

Technologien: Java, Spring Boot, Vaadin, Hibernate/JPA, Webservices, Stibo Systems STEP (PIM/MDM), GitLab, GitLab CI/CD, OpenShift, Kubernetes, ArgoCD, HashiCorp Vault, Maven, Git, Docker, IntelliJ IDEA, Atlassian Suite (Jira, Confluence), Azure, Azure Blob Storage

Software Engineer - IDnow GmbH

März/2025 - Juli/2025 - remote

Für IDnow, einen führenden Anbieter von Identity Verification-Lösungen, wurde eine umfassende Integration einer neuen Remote-Signature-Schnittstelle realisiert. Das Projekt zielte darauf ab, die bestehende Plattform um moderne digitale Signaturmöglichkeiten zu erweitern und den gesamten Identifizierungs- und Signaturprozess sicherer zu gestalten.

Hauptaufgaben und Verantwortlichkeiten:

- Anbindung der Cloud Signature Consortium (CSC) API Version 1.0.4 für digitale Signaturen mit OAuth 2.0
- Integration von OAuth 2.0 zur sicheren Authentifizierung und Autorisierung digitaler Signaturen
- Entwicklung eines technischen Session-Managements zur Absicherung des kombinierten Ident- und Signaturprozesses
- Anbindung des DigiCert-Services für die Generierung und Verwaltung digitaler Signaturen
- Plattformübergreifende Anpassungen und Implementierungen für Android, iOS und Web-Anwendungen
- Integration des DSS-Clients (Digital Signature Service) für standardkonforme Signaturverarbeitung

- Implementierung von Keycloak als OAuth 2.0 Provider für sichere Authentifizierungsflows

Technologien: Spring Boot, Java, Play Framework, Cloud Signature Consortium (CSC) 1.0.4, DigiCert, Remote Signature, eSignature, DSS Client, Keycloak OAuth 2.0

CTO / Software Engineer / Cloud Native Engineer - UptimeEye

September/2024 - today - remote

UptimeEye ist ein Überwachungstool, das die Verfügbarkeit und Betriebszeit von APIs, Websites, CronJobs und periodisch ausgeführten Aufgaben überwacht. Das System verfolgt nicht nur die Verfügbarkeit und Betriebszeit, sondern benachrichtigt die Benutzer auch über Teams, Slack, E-Mail und viele andere Benachrichtigungsmethoden, wenn ein System ausfällt, sodass der Benutzer schnell handeln kann.

Hauptverantwortlichkeiten

- **Definition und Dokumentation von Geschäftsanforderungen**
- **Backend-Entwicklung:** Implementierung mehrerer Microservices mit Golang
- **Fronten-Entwicklung:** Implementierung eines Frontends mit modernen Webtechnologien wie NextJS 15, React, Shadcn/ui, React-Hook-Form
- **Infrastrukturmanagement:** Einrichtung der Projektinfrastruktur in Hetzner und AWS.

Technologien: Golang, Echo, sqlx, Huma.rocks, OpenAPI, NextJS 15, React 19, react-hook-form, Postgres, terraform, kubernetes, Hetzner Cloud, AWS, Stripe payment integration, clerk

Software Engineer / Cloud Native Engineer - TUI InfoTec GmbH

Februar/2022 - Juni/2024 - Hannover (remote)

Im Projekt "PandA" haben wir ein leistungsstarkes Cache-System entwickelt, das dynamische Preis- und Verfügbarkeitsabfragen für Hotelunterkünfte ermöglicht. Dieses System bietet nicht nur eine schnelle Suchfunktionalität, sondern verarbeitet auch täglich Hunderttausende von Angebotsaktualisierungen externer Anbieter, um stets aktuelle Informationen für die Nutzer sicherzustellen.

Hauptverantwortlichkeiten und Erfolge

- **Planung, Entwicklung und Testen:** Beteiligung am gesamten Softwareentwicklungszyklus, mit Fokus auf Java-basierte Microservices und AWS Lambda-Funktionen zur Gewährleistung robuster und skalierbarer Lösungen.

- **Analyse der Geschäftsanforderungen:** Durchführung gründlicher Analysen, Bewertungen und Strukturierungen der Geschäftsanforderungen, um technische Lösungen mit den Geschäftszielen in Einklang zu bringen.
- **Backend-Entwicklung:** Spezialisierung auf den Aufbau und die Optimierung leistungsstarker Cache-Systeme zur Unterstützung schneller Suchfunktionen.
- **Infrastrukturmanagement:** Einrichtung und Erweiterung der Projektinfrastruktur in AWS, Nutzung der Cloud-Dienste zur Verbesserung der Leistung und Skalierbarkeit.
- **Technologieauswahl:** Bewertung und Auswahl geeigneter Technologien zur Entwicklung technischer Konzepte und Lösungen, die den Projektanforderungen entsprechen.
- **Software-Konsistenz und Zuverlässigkeit:** Sicherstellung der Konsistenz und Ausführbarkeit der Software, unter Einhaltung hoher Leistungs- und Zuverlässigkeitssstandards während des gesamten Projektlebenszyklus.

Durch diese Bemühungen lieferte das "PandA"-Projekt ein leistungsstarkes Werkzeug für dynamische Preis- und Verfügbarkeitsabfragen für Hotels und verbesserte signifikant die Effizienz und Genauigkeit der Informationsbeschaffung aus einer Vielzahl externer Quellen.

Technologien: Java 17, Spring Boot, Quarkus, REST, Event Driven, Golang, Kafka, Redis, FluxCD, Terraform, Kubernetes, AWS Services (IAM, S3, Lambdas, DynamoDB, EKS, MSK, SNS, SQS, SSM, Secrets Manager, Athena etc), Gitlab CI/CD, Cucumber, JUnit, Pact, Datadog

Software Engineer - GEFA Direkt GmbH

August/2023 - März/2024 - Halle (Saale) (remote)

Wir haben eine Progressive Web Application (PWA) entwickelt, um Vertriebsmitarbeitern zu helfen, Backoffice-Anfragen zu digitalisieren und zu automatisieren. Die Hauptfeatures umfassen:

- **Dynamische Formulare:** Über die Datenbank konfigurierbar für flexible und maßgeschneiderte Anfragenbearbeitung.
- **Anfragenmanagement:** Automatische Weiterleitung an ein Ticketsystem zur effektiven Nachverfolgung.
- **Echtzeit-Benachrichtigungen:** Web-Push-Benachrichtigungen halten die Benutzer über den Status ihrer Anfragen auf dem Laufenden.

Aufgaben:

- **Vom Proof of Concept bis zur finalen Lösung:** Erfolgreiche Validierung und Implementierung der gesamten Lösung.
- **Frontend:** Entwickelt mit React für eine reaktionsschnelle und benutzerfreundliche Oberfläche.

- **Backend:** Entwickelt mit dem PHP Slim Framework für effiziente serverseitige Operationen.
- **Automatisierte Deployments:** GitLab CI/CD-Pipelines sorgen für nahtloses Testen und Deployment.

Diese PWA verbessert die betriebliche Effizienz und das Anfragemanagement für Vertriebsmitarbeiter erheblich.

Technologien: React, React Hook Form, shadcn/ui, Vite, TanStack Query, PHP, SlimFramework 4, Web Push Notification, Gitlab CI/CD

Software Engineer - Deutsche Post IT-Services Berlin GmbH

August/2021 - Dezember/2021 - Berlin (remote)

Dem Produkt "Brief Ankündigung" der Deutschen Post wurde eine OCR basierte Absendererkennung hinzugefügt. Das Produkt "Briefankündigung" informiert Kunden über die geplante Zustellung von Briefen via Emails. Eine Email enthält eine Bild des Briefumschlages und ein Zustelldatum. Im Rahmen des Projektes wurde der Briefankündigung zusätzlich die Information des Absenders hinzugefügt.

Hierzu wurde auf der existierende OCR Lösung, zum Erkennen der Empfänger, aufgesetzt und zusätzlich der Absender eines Briefes ausgelesen. Die ausgelesenen Absender wurden anschließend gegen ein Stammdatensystem validiert und die Emails der Briefankündigung mit dem Absender veredelt.

Als Teil eines 4 köpfigen Teams gehörten zu den täglichen Aufgaben nachfolgende:

- Implementierung der Absendererkennung (OCR mit Tesseract)
- Neu- und Weiterentwicklung von Spring Boot basierten Microservices
- Deployment und Wartung von Produktivsystemen

Technologien: Java 11, Kotlin, Spring Boot, REST, Tesseract, OpenCV, Oracle DB, Kanban, DevOps, JUnit, RestAssured, TeamCity

Software Engineer - GEFA Direkt GmbH

April/2021 - Mai/2021 - Halle (Saale) (remote)

Um das digitale onboarding einer der Mandanten der GEFA Direkt GmbH zu ermöglichen, wurde sowohl für iOS als auch Android eine Videoldent App entwickelt. Die Apps integrieren externen SDK's von Videoldent Anbietern.

- Implementierung der Apps
- Integration von externen SDK's
- AppStore/PlayStore Bereitstellung und Veröffentlichung

Technologien: Android, Java, iOS, Swift, AppStore, PlayStore

Software Engineer / Tech-Lead - IDnow GmbH

November/2019 - April/2021 - München (remote)

Im Rahmen eines Conversion-Rate-Improvement-Projektes wurden gezielt Verbesserung am existierenden Video/Audio-Chat System implementiert. Unter anderem:

- Implementierung eines CallQualityCheck's, welcher anhand von Parametern wie Up-/Download Speed, Packet-Loss, Jitter und weiteren Metriken die Qualität der Verbindung bestimmt
- Automatische Video-Codec Anpassung anhand von Verbindungs Metriken
- Analyse und Behebung von Memory- und Performance-Problemen
- Analyse und Behebung von Business kritische Fehler im Produktionssystem
- Technische Analyse, Architektur-Design, Dokumentation und POC's von neuen Projekten bzw. Integration externer Systeme

Technologies: Icelink, WebRTC, Video Codecs VP8/VP9, Java, Play Framework, Spring Boot, iOS, AWS, MySQL, REST Web Services, JUnit, Jenkins CI/CD, Github, Angular, EmberJS

Software Engineer - Internet

November/2019 - Juli/2021

Konzeption und Umsetzung einer Monitoring Anwendung, welche prüft ob regelmäßig ausgeführte Tasks z.B Cronjobs tatsächlich ausgeführt wurden. Es wird die Dead man's switch Technik verwendet: Das überwachte System muss in regelmäßigen, konfigurierbaren Zeitintervallen "einchecken". Sobald ein verpasster Check-In entdeckt wird, werden Alerts via Email versandt.

- Entwicklung von Microservices in Golang
- Entwicklung einer Webanwendung mit Vue.js
- Erfassung von Check-In's
- Alerting via Email

Technologien: Vue.js (Nuxt.js), Golang, gin, gorm, Postgres, Time Series, Docker, Kubernetes, REST Web Services

Software Engineer - IDnow GmbH

November/2019 - München (remote)

Migration eines Session-Systems zu Redis als Distributed-Session-Storage.

- Migration zu Redis
- Load- und Performance-Testing

- Cluster und Failover-Testing

Technologien: Java, Play Framework, Spring Boot, Redis, Jedis, AKKA, AWS

Software Engineer - IDnow GmbH

Mai/2019 - Oktober/2019 - München (remote)

Im Videoserver Migrationsprojekt wurde ein existierendes Video/Audio-Chat System grundlegend neu entwickelt auf Basis des WebRTC Frameworks IceLink 3.

- Design einer Signaling API
- Implementierung einer SFU (Selective Forwarding Unit) auf Basis von Icelink 3
- Selektive Aufzeichnung von Video- und Audiostream und anschließende Synchronisierung sowie automatische Zusammenfügen der Spuren in ein MP4-File mit FFmpeg

Technologies: Java, Play Framework, Spring Boot, Microservices, Docker, WebRTC, IceLink, Video/Audio Encoding, Akka, REST Web Services, FFmpeg, WireShark, HOCON, JUnit, SBT, Jenkins, Docker, ScrumBan, AWS, MySQL, Jenkins CI/CD, Github, Angular, EmberJS

Software Engineer - GEFA Direkt GmbH

Dezember/2018 - Februar/2019 - Halle (Saale) (remote)

Konzeption und Entwicklung der Unternehmens-Webseite der GEFA Direkt GmbH auf Basis des Content-Management-Systems Wordpress.

- Umsetzung des Designs als Wordpress Template
- Entwicklung eines Stellenausschreibungs-Plugins als WordPress Plugin
- Entwicklung eines Carousel-Plugins als WordPress Plugin
- Initiale Inbetriebnahme der Webseite
- Initiale Content-Einpfliegung

Technologien: Wordpress, Bootstrap, HTML, Sass, JavaScript

Software Engineer / Tech-Lead - IDnow GmbH

Februar/2018 - Mai/2019 - München (remote)

Mit dem Autoident-Projekt wurde ein Produkt entwickelt, welches eine voll automatisierte Identifikation einer Person auf Basis von Machine-Learning / Artificial Intelligence Services durchführt. Ich habe im Rahmen des Projekts die Rolle als Tech-Lead für eines von 2 Teams übernommen. Teamgröße ca. 10 Personen.

- PoC Entwicklung
- Microservices Architekturkonzept

- Design einer einheitlichen Schnittstelle zwischen Backend-Systemen and SDK's (Android, iOS und Web)
- Integration von ML/AI Services wie OCR, Face Comparison, Liveness Check und viele weitere
- Beratung und Prüfung der technischen Möglichkeiten neuer Features
- Code-Reviews und Code-Merges der vom Team entwickelten Features
- Guidance der Teammitglieder bei der Entwicklung neuer Anforderungen
- PoC zur Migration von docker-compose zu Kubernetes

Technologien: Java, Play Framework, Spring Boot, Microservices, Akka, REST Web Services, HOCON, JUnit, SBT, Jenkins, Docker, Scrum, Angular, EmberJS, Kubernetes, AWS, MySQL

Software Engineer - IDnow GmbH

Februar/2017 - Januar/2018 - München (remote)

Teilprojekt GMUP: Im Rahmen des Projektes wurden Prozesse und technische System analysiert um diese zu optimieren. Aus technischer Sicht wurde hier speziell auf die Performance einzelner System sowie UI-Verbesserung hingearbeitet. Aus fachlicher Sicht wurden Prozesse vereinfacht und optimiert.

- Analyse und Optimierung einzelner Geschäftsprozesse
- Analyse und Optimierung Java-Backend-Systeme (Play Framework / Spring Boot)
- Neuentwicklung einzelner Teile des Agent-Portals mit Angular

Teilprojekt Wallet: Im Rahmen des Projektes wurde eine Lösung entwickelt, die es ermöglicht, während eines Video-/eSign-Idents einen Account zu erstellen. Dieses ermöglicht das Signieren von Dokumenten mit einem Benutzer-Account, auch ohne erneuten Videoldents.

- Multi Tenant Architekturkonzept, Implementierung und Testing des Wallet-Microservices auf Basis des Play Frameworks / Spring Boot
- Integration in die Video-/eSign-Platform

Technologies: Java, Play Framework, Spring Boot, Microservices, Akka, REST Web Services, HOCON, JUnit, SBT, Jenkins, Docker, Scrum, Angular, EmberJS, AWS, MySQL, Jenkins CI/CD, Github

Software Engineer - GEFA Direkt GmbH

März/2017 - Halle (Saale) (remote)

Konzeption und Entwicklung einer Webanwendung zur Erfassung von Personenbezogenen Daten und Integration externer System zur Video-Legitimierung.

- Umsetzung der Webanwendung mit Angular
- Integration externer Dienste via REST API

Technologien: Angular, HTML, SASS, PHP, Slim Framework

Software Engineer - IDnow GmbH

September/2015 - Juli/2016 - München

Um das umständliche Post-Ident-Verfahren abzulösen wurde eine Identity-Verification-as-a-Service Plattform entwickelt. Kunden können sich via Videochat, mit einem speziell ausgebildeten Agent, mit einem Ausweisdokument legitimieren um z.B. ein Bankkonto oder ähnliches zu eröffnen.

Außerdem können während dem Videochat auch Vertragsdokumente rechtskräftig digital signiert werden. Schwerpunkte:

- Weiterentwicklung der Plattform für Skalierbarkeit und hohe Lastanforderungen
- Entwicklung von Webanwendungen mit JavaScript und Ember.js und Erweiterung der nativen mobile SDK's
- Microservices-Architekturkonzept
- Entwicklung von Microservices mit Java 8 und Play Framework / Spring Boot
- Clusterfähigkeit mit Akka
- Asynchrone Kommunikation zwischen Microservices mit Akka
- Qualitätssicherung und Test
- TestRobot: Umfangreiche Testautomatisierung mit Selenium und phantomJS.
- Continuous Integration (CI) und Cloud Deployment-Prozess (GIT, SBT, Jenkins, Docker)

Technologien: Java, Play Framework, WebSockets, Microservices, Akka, REST Web Services, HOCON, JUnit, SBT, Jenkins, Docker, Scrum, Angular, AWS, MySQL

Software Engineer - Knorr Bremse GmbH

Januar/2015 - September/2016 - München (remote)

Konzeption und teilweise Realisierung einer IoT-Plattform zur Erfassung und Auswertung von Messdaten von Fahrzeugen (Zügen), sowie die darauf basierende Überwachung und Steuerung von Fahrzeugflotten. Mittels Sensoren werden Messdaten auf Fahrzeugen erfasst und über einen CAN-Bus an eine OnBoard-Unit übermittelt. Messdaten sind z.B. Positionsdaten, Temperaturwerte, Verschleißdaten von verbauten Komponenten, uvm.

Im Rahmen des Teilprojektes "Remote System Management und Software-Deployment" wurde eine mandantenfähige Management-Anwendung realisiert, mit der:

- Fahrzeuge (Züge) und Fahrzeug-Flotten angelegt und verwaltet werden können
- Cloud-Server (Nodes) angelegt und verwaltet werden können

- Software-Deployments in Form von OSGi-Bundles aus einem zentralen Cloud-Repository auf die Fahrzeuge (OnBoard-Units) und die Cloud-Server vorgenommen werden kann. Die Software-Deployments wurden fehlertolerant und rollback-fähig gestaltet.

Die Management-Anwendung wurde als mehrschichtige JEE-Webapplikation mittels Vaadin als Frontend-Technologie umgesetzt.

- System-Architektur und Software-Architektur
- Technisches Design inkl. Datenmodell
- Softwareentwicklung JEE-Web-Applikation
- Softwareentwicklung von OSGi-Bundles
- Deployment-Prozess
- Test in Laborumgebungen mit Raspberry als mobilen Einheiten (OCU)
- Qualitätssicherung und Test
- Durchführung von Management-Demos

Im Rahmen des Teilprojektes "Eco System" wurden grundlegende Mechanismen für die IoT-Plattform und das zugehörige Eco System konzipiert und umgesetzt.

Hierzu zählen u.a.:

- Messaging, Storage und Logging API
- Error Handling
- Systemfunktionen
- Subsystem-Adapter
- GUI-Framework
- Reporting

Aufgaben im Projekt umfassten:

- Software-Architektur
- Technisches Design
- Java / JEE-Softwareentwicklung
- Deployment-Prozess
- Qualitätssicherung und Test

Technologien: UML, Enterprise Architect, Java /JEE, XML, Vaadin, WebServices, Messaging, JMS, SQL, OSGi, Apache Karaf, Apache Aries, JUnit, git, Integrity, Maven, DevOps, Raspberry Pi, Onboard-Units, SCRUM, Trello, PostgreSQL

Software Engineer - McDonald's Deutschland

Januar/2015 - März/2015 - München (remote)

Inhalt dieses Projektes war die Konzeption und Realisierung eines Portals zur Planung und Durchführung von Promotions. Mit den Projekt-Stakeholdern wurden Anforderungs-Workshops

durchgeführt und ein Fachkonzept erstellt. Im Anschluss wurde ein technisches Lösungskonzept entwickelt und die Implementierung in einem SCRUM-Team vorgenommen.

Die technische Umsetzung erfolgte auf Basis eines JEE-Liferay-Portals mit Vaadin als GUI. Die Prozesslogik wurde mittels BPMN 2.0 auf Basis der inubit BPM Suite in Verbindung mit WebServices umgesetzt. Im Backend muss auf mehrere Datenbanken (MS SQL-Server und IBM DB2) zugegriffen werden.

- Anforderungs-Workshops
- Fachkonzept und IT-Architektur
- SW-Entwicklung BPM Prozess
- Beratung bei der Oberflächenentwicklung
- Datenanalysen
- Technische Teamleitung:
 - Definition von Aufgabenpaketen
 - Aufgabenkoordination

Technologien: Java / JEE, Vaadin, XML, Webservices, Liferay Portal, BPMN 2.0, Inubit BPM Suite, SQL, MS SQL Server, AS400, IBM DB2

Software Engineer - NTT Data Deutschland GmbH

Juni/2012 - Dezember/2014 - München

Im Rahmen des Projektes wurde eine Unified Sales Plattform entwickelt über die ein Händler den gesamten Verkaufsprozess von der Erfassung der Kundendaten, über die Konfiguration eines Fahrzeuges bis hin zur Übergabe des Fahrzeuges an den Kunden abwickeln kann.

Fachliche Anforderungen:

- Verwaltung von Verkaufsprozessen
- Kundenmanagement
- Konfiguration von Fahrzeugen
- Offer-Management
- Contract-Management
- Order-Management

Technische Herausforderungen:

- Integration von vielen externen Systemen
- Mandantenfähigkeit (Tenant+Tenantscope)
- Rollout in mehr als 6 Ländern

Das Projekt wird nach der agilen Methode Scrum abgewickelt und besteht aus 8 Teams. Ein Team besteht aus 5 bis 7 Entwickler, 2 PO-Supporter und ein IT-PO sowie ein Business-PO. Die Projektsprache ist Englisch.

Als Software Engineer war ich Teil des „Customer“-Teams. Welches sich hauptsächlich mit den Themen Kundenmanagement, Kundensichtbarkeit, Business Codes, Activity-Management, SPL-Check (sanctioned-party list check), Business Context und weiteren beschäftigt.

Aufgaben:

- Konzeption und Implementierung von fachlichen Anforderungen
- Integration externer Systeme
- Selenium- und Integrations-Tests erstellen und pflegen
- Analyse und Bewertung von Topics und User Stories
- Mitarbeit in Community of Practices die sich mit Themen wie „Frontend Architecture“ oder „Portal development“ beschäftigen
- Fehleranalyse und Bugfixing
- Kommunikation und Abstimmungen mit Schnittstellenpartnern
- Präsentation von Sprint-Ergebnissen

Technologien: JEE6 (EJB3, CDI, JPA, JSF, Rest, SOAP), Spring Framework, Primefaces, Oracle DB, Mockito, Selenium, Restassured, Maven, Glassfish 3, Jenkins, IntelliJ IDEA, SVN, Confluence, JavaScript (jQuery, Jasmine), SCRUM

Software Engineer - Commerz-Finanz GmbH

März/2012 - Mai/2012 - München

Um Kunden eine bessere Übersicht über ihre vorhandene Punkte eines Cashback Systems zu geben, wurde ein Webanwendung erstellt, welche die Transaktionen und erhaltenen Punkte auflisten. Zusätzlich wurde ein Postkorb-Funktionalität entwickelt.

- Entwicklung der Webanwendung mit AngularJS
- Entwicklung eines Microservices mit Spring

Technologien: AngularJS, Tomcat, Spring

Software Engineer - T-Systems GmbH

Julii/2010 - Januar/2012 - Berlin

Im Fokus des Projektes stand die Automatisierung von Deployment- und Deliveryprozessen spezieller Softwareentwicklungsprojekte. Die Softwareentwicklungsprojekte basierten dabei auf den Technologien Oracle 11g Datenbank und IIS Webserver.

Aufgaben der Anwendung:

- Überwachung von Issue Tracking Systemen sowie das Abgreifen relevanter Informationen aus diesen Sourcen aus Versionsverwaltung (VSS/SVN) abrufen
- Verwalten von Umgebungen (Datenbanken/Webserver)
- Erzeugung von Builds
- Automatisierte Installation von Builds

Aufgaben im Projekt:

- Erstellen und Pflege des Projektplans (Arbeitspakete schneiden, Zeiten festlegen, Ressourcen zuordnen)
- Konzeption und Implementierung der Anwendungsarchitektur
- Entwicklung von Schnittstellen zu Anwendungen wie SVN, VSS, HP Quality Center 10
- Entwicklung einer Webanwendung mit Struts
- Aufbau/Einrichten der Test- und Produktivumgebungen
- Durchführung von Blackbox und Usability-Tests

Technologien: Java 6, Axis 2 1.6, Struts 2.1, Ant, Tomcat 6, Eclipse, Enterprise Architect, SVN, VSS, Oracle 11g

Ausbildung und Anstellungen

Feb/2017 - heute

Senior IT-Consultant & Software Engineer - freiberuflich

Jul/2015 - Jul/2016

Senior IT-Consultant & Software Engineer - eForce21 GmbH

Feb/2012 - Jun/2015

IT-Consultant und Software Engineer - CONET Solutions GmbH

Sep/2009 - Jan/2012

Ausbildung als Fachinformatiker Anwendungsentwicklung - Deutsche Telekom AG

Sprachen

- Deutsch (muttersprache)
- Englisch (fließend)

Zertifizierungen

2022 - AWS Certified Solutions Architect – Associate

2022 - CKAD: Certified Kubernetes Application Developer

2021 - AWS Certified Cloud Practitioner

2021 - Programming with Google Go Specialization

2014 - iSAQB Certified Professional for Software Architecture (Foundation Level)

2011 - Oracle Certified Professional, Java SE 6 Programmer

